



InnovaFCQB

La FCQB hacia a la vanguardia educativa

Eduardo Castañeda Saucedo.

Históricamente, la educación ha jugado un papel fundamental en el progreso de las sociedades y a través de los años, ha ido evolucionando para adaptarse a los cambios en los contextos políticos, económicos y culturales de la sociedad. Hoy vivimos en un mundo globalizado en el que las personas alrededor del mundo están estrechamente interconectadas y son interdependientes. Por ello, los sistemas educativos deben adaptarse para enfrentar los desafíos del siglo XXI, introduciendo cambios significativos en los métodos y recursos del proceso de enseñanza-aprendizaje.

Con la finalidad de transitar hacia un nuevo modelo educativo en la FCQB, alineado con el nuevo modelo educativo de la UAGro, con la Nueva Escuela Mexicana y con las tendencias internacionales en la educación superior, hemos implementado un ambicioso programa de innovación educativa que hemos llamado "Innova-FCQB".

El objetivo de este programa es promover acciones que favorezcan diferentes estilos de aprendizaje, promuevan la colaboración entre pares y generen una atmósfera atractiva y motivadora tanto para los estudiantes como para los docentes.

La innovación educativa es un proceso complejo que incluye la transformación de muchos elementos como la tecnología, didáctica y pedagogía, a fin de generar un cambio significativo en el proceso de enseñanza-aprendizaje.



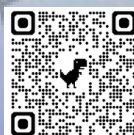
InnovaFCQB 2025



En 2025, en colaboración con la Dirección General de Educación Virtual (UAGro Virtual), y en el marco del proyecto del Laboratorio Institucional de Realidad Mixta de la UAGro, echamos a andar un proyecto para desarrollar un repositorio de recursos digitales que sirvan como herramientas de aprendizaje de las ciencias. El proyecto incluye la creación de recorridos virtuales 360° de diferentes laboratorios de docencia e investigación de la FCQB y la creación de laboratorios virtuales inmersivos en los que los estudiantes puedan realizar simulaciones de procesos de laboratorio desde un teléfono inteligente, una computadora o con gafas de realidad virtual.

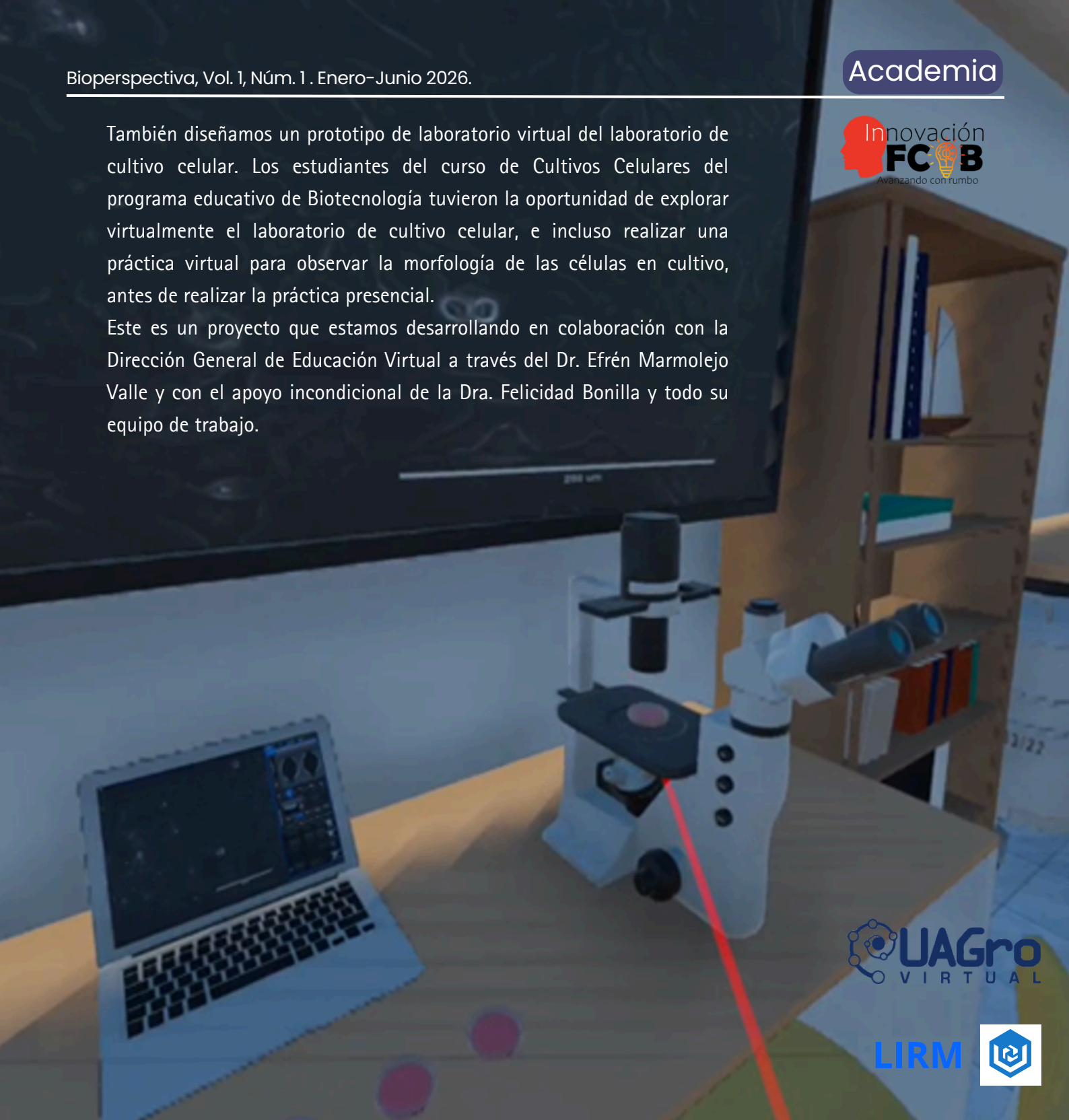
En la fase piloto del programa se creó un recorrido 360° interactivo del laboratorio de cultivo celular del Laboratorio de Biología Celular del Cáncer

Visita el recorrido **360°**



También diseñamos un prototipo de laboratorio virtual del laboratorio de cultivo celular. Los estudiantes del curso de Cultivos Celulares del programa educativo de Biotecnología tuvieron la oportunidad de explorar virtualmente el laboratorio de cultivo celular, e incluso realizar una práctica virtual para observar la morfología de las células en cultivo, antes de realizar la práctica presencial.

Este es un proyecto que estamos desarrollando en colaboración con la Dirección General de Educación Virtual a través del Dr. Efrén Marmolejo Valle y con el apoyo incondicional de la Dra. Felicidad Bonilla y todo su equipo de trabajo.



UAGro
VIRTUAL

LIRM



Dr. Eduardo Castañeda Saucedo
Subdirector de Vinculación e Innovación Educativa
FCQB-UAGro Correo: ecastaneda@uagro.mx

